|  |
| --- |
| DUOC UC - Escuela de informática y telecomunicaciones |
| Especificación de Requisitos de Software |
| *Proyecto: [Panadería San Francisco]* |
|  |
| **Revisión*: [01]*** |
| **01/04/2023** |

|  |
| --- |
| Planificación y Especificación de Requisitos según estándares; IEEE 830, ISO9000 y PMI. |

Contenido

[DUOC UC - Escuela de informática y telecomunicaciones 1](#_Toc131191941)

[Ficha del documento 3](#_Toc131191942)

[1. Introducción 3](#_Toc131191943)

[1.1. Propósito 3](#_Toc131191944)

[1.2. Ámbito del Sistema 4](#_Toc131191945)

[1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4](#_Toc131191946)

[1.4. Referencias 4](#_Toc131191947)

[1.5. Visión General del Documento 4](#_Toc131191948)

[2. Descripción General 5](#_Toc131191949)

[2.1. Perspectiva del Producto 5](#_Toc131191950)

[2.2. Funciones del Producto 5](#_Toc131191951)

[2.3. Características de los Usuarios 5](#_Toc131191952)

[2.4. Restricciones 5](#_Toc131191953)

[2.5. Suposiciones y Dependencias 6](#_Toc131191954)

[2.6. Requisitos Futuros 6](#_Toc131191955)

[3. Requisitos Específicos 6](#_Toc131191956)

[3.1 Requisitos comunes de las interfaces 6](#_Toc131191957)

[3.1.1 Interfaces de usuario 7](#_Toc131191958)

[3.1.2 Interfaces de hardware 7](#_Toc131191959)

[3.1.3 Interfaces de software 7](#_Toc131191960)

[3.1.4 Interfaces de comunicación 7](#_Toc131191961)

[3.2 Requisitos funcionales 7](#_Toc131191962)

[3.3 Requisitos no funcionales 7](#_Toc131191963)

[3.3.1 Requisitos de rendimiento 7](#_Toc131191964)

[3.3.2 Seguridad 7](#_Toc131191965)

[3.3.3 Fiabilidad 8](#_Toc131191966)

[3.3.4 Disponibilidad 8](#_Toc131191967)

[3.3.5 Mantenibilidad 8](#_Toc131191968)

[3.3.6 Portabilidad 8](#_Toc131191969)

[3.4 Otros Requisitos 8](#_Toc131191970)

# 

# Ficha del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Modificación** |
| *31-03-2023* | *31-03-2023* | *Richard Diaz – Camilo González* | *Revisión y desarrollo del proyecto.* |

Documento validado por las partes en fecha: 31 de marzo de 2023

**Integrantes:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre Integrante del Equipo** | **Rol Definido** |
| *Richard Díaz Mendoza* | *Programador front-end* |
| *Camilo González Castro* | *Programador front-end* |

# Introducción

El propósito del software a desarrollar es aumentar las ventas de la panadería generando compras online y delivery de productos comestibles del rubro de panes, masas y repostería por mayor y menor.

## Propósito

Se detallará la información del software y los requerimientos de la aplicación a lo largo de este documento para ser evaluados y validados.

## 1.2. Ámbito del Sistema

Se desarrollará una página web para la venta de pan, empanadas y repostería por mayor y al detalle, permitirá la compra de varios productos a la vez por delivery. En la página web, se visualizará información relativa a la panadería, se muestran los diferentes productos a vender, visitar directamente la página del carrito de compras y una sección de contacto para más información, con su relativo formulario a enviar.

El propósito es aumentar las ventas de productos a diferentes lugares, mayor alcance de ventas, entregar más información sobre la panadería, tanto a nivel personal, la ubicación y los diferentes productos

## 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Por el momento, no aplica esta sección.

## 1.4. Referencias

Por el momento, no aplica esta sección.

## 1.5. Visión General del Documento

En este informe, se entregará información sobre el producto, la perspectiva, funciones, restricciones, características de los usuarios y requisitos varios.

# Descripción General

Los diferentes factores que afectan al producto son las diferentes ventas de pan, empanadas y repostería y en base a las ventas, se desarrollará una página web con diferentes características.

## Perspectiva del Producto

Actualmente el producto es independiente, pero a futuro, se empleará y desarrollará una base de datos para tanto los productos como guardar datos de usuarios, como cuentas, tarjetas, pedidos, etc.

## Funciones del Producto

Venta de productos (pan, empanadas y repostería) al mayor y detalle, un carrito de compras y un envío de formulario para contacto con la panadería.

## Características de los Usuarios

Los usuarios serán las diferentes personas que requieran comprar pan, empanadas y repostería, posean un método de pago online.

## 2.4. Restricciones

* Actualmente no posee base de datos para guardar compras y usuarios.
* Conexión a internet necesaria para realizar los pedidos.
* Tarjetas o medios de pago online.

## 2.5. Suposiciones y Dependencias

Actualmente, el desarrollo solo ha sido probado en Google Chrome, Microsoft Edge, Firefox. Es necesario evaluar el desarrollo y si es responsivo a otros sistemas operativos y navegadores.

## 2.6. Requisitos Futuros

Responsividad, base de datos (ya sea para usuarios como para productos), cuenta de administrador para agregar productos.

# Requisitos Específicos

* Debe contener al menos 5 vistas.
* La solución debe contemplar un carrito de compras.
* Debe contener al menos un formulario web con sus respectivas validaciones. Debe utilizarse al menos 2 funciones en JavaScript.
* Debe utilizarse un framework de diseño.
* Debe tener como mínimo los siguientes componentes; carousel, navbar, modal, card, images.
* El proyecto debe estar documentado mediante documento E.R.S.
* Desarrollo de primer avance de la solución.
* El proyecto debe utilizar versionamiento mediante la herramienta GitHub.

## 3.1 Requisitos comunes de las interfaces

Las entradas del sistema de software son las compras por parte de los usuarios, los productos y la cantidad seleccionada. La salida sería el precio para pagar por los productos en el carrito de compra.

### 3.1.1 Interfaces de usuario

El cliente no ha especificado detalles visuales de la página web a desarrollar, solo entregar información de la panadería, los productos a vender, el carrito de compra y la página para contactarse con la panadería.

### 3.1.2 Interfaces de hardware

Lo mínimo es un dispositivo que tenga un navegador web para entrar a la página y realizar la compra de productos.

### 3.1.3 Interfaces de software

La página web es necesaria abrirla con cualquier navegador online.

### 3.1.4 Interfaces de comunicación

La comunicación actual no existe, será implementada a futuro con la base de datos.

## 3.2 Requisitos funcionales

* Cambiar de diferentes pestañas del menú de la página web.
* Agregar y quitar diferentes o el mismo producto al carrito (suma de productos y precio total a mostrar)
* Llenado de formulario por parte de los usuarios, con las validaciones de los datos correspondientes y envío de esta.
* Entrega de la información del carrito a los productos agregador para el pago de ellos.

## 3.3 Requisitos no funcionales

### 3.3.1 Requisitos de rendimiento

Las respuestas de rendimiento dependerán de la conexión a internet de los diferentes usuarios, su velocidad de navegación y el dispositivo del cual estén viendo la página web.

### 3.3.2 Seguridad

La conexión actualmente presenta seguridad HTTPS.

### 3.3.3 Fiabilidad

Especificación de los factores de fiabilidad necesaria del sistema. Esto se expresa generalmente como el tiempo entre los incidentes permisibles, o el total de incidentes permisible.

### 3.3.4 Disponibilidad

Especificación de los factores de disponibilidad final exigidos al sistema. Normalmente expresados en % de tiempo en los que el software tiene que mostrar disponibilidad.

### 3.3.5 Mantenibilidad

Se realizará una mantención mensual y de manera activa, como respuesta al momento en que se generé un error en la página.

Se realizará por parte del desarrollador front-end o back-end, dependiendo de la problemática.

### 3.3.6 Portabilidad

No aplica, ya que estará disponible para cualquier dispositivo que tenga un navegador web y conexión a internet.

## 3.4 Otros Requisitos

No aplica.